

4. 情報ネットワーク工学科

(1) 共通教育科目

系	授 業 科 目	単 位	週 時 間 数								備 考
			1 年 次		2 年 次		3 年 次		4 年 次		
			セ メ ス タ ー								
			1	2	3	4	5	6	7	8	
人 文 社 会	文 章 表 現 法	2		2							高(工) 高(情)
	技 術 の 倫 理	2			2						
	異文化コミュニケーション	2				2					
	情 報 ・ メ デ ィ ア ・ 文 化	2				2					
	企 業 と 家 計 の 経 済 学	2				2					
	日 本 経 済 の 経 済 学	2				2					
	日 本 国 憲 法	2				2					
自 然 科 学	数 学 基 礎	②	2								高(工) 高(情)
	微 分 積 分 学	2		2							
	線 形 代 数 学	2		2							
	物 理 学 I	②	2								
	物 理 学 II	2		2							
	物 理 学 実 験	2			4						
	A I 概 論	②		2							
A I 活 用 演 習	②			2							
言 語	ベーシックイングリッシュ	①	2								高(工) 高(情)
	オーラルイングリッシュI	①	←2→								
	オーラルイングリッシュII	2			←2→						
	英語コミュニケーションスキル	②				2					
	科学技術英語	2			2						
	オーラル科学技術英語	1		2							
	上級オーラルイングリッシュ	2				←2→					
	英語資格試験等対策講座	2					2				
	韓 国 語	2					2				
	中 国 語	2					2				
保 健 体 育	生 涯 ス ポ ー ツ I	①	2								高(工) 高(情)
	生 涯 ス ポ ー ツ II	①		2							
	生 涯 ス ポ ー ツ III	1			2						
	生 涯 ス ポ ー ツ IV	1					2				
	健 康 科 学	2				2					
総 合 教 育	就 業 力 基 礎	②	2					2			(詳細については P. 69参照)
	地 域 の 現 状 と 課 題	2						2			
	も の づ く り 基 礎 演 習	1						2			
	自 主 活 動 I	2						2			
	自 主 活 動 II	1						2			
	イ ン タ ー ン シ ッ プ I	2						2			
	イ ン タ ー ン シ ッ プ II	1						2			
	学 外 教 育	2						2			
	地 域 連 携 I	1						2			
	地 域 連 携 II	1						2			
工 学 入 門	2						2				

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。
 3. 備考欄に「高(情)」とある科目は、高校の情報の教員免許状を取得する場合の必修科目。
 「高(工)」とある科目は、高校の工業の教員免許状を取得する場合の必修科目。

情報ネットワーク工学科 共通教育科目カリキュラム・マップ

系	授業科目名	開講学年	開講時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・態度	技能・表現
人文社会	文章表現法	1年	後期	2		○	○	◎
	技術の倫理	2年	前期	2	◎	○	○	
	異文化コミュニケーション	2年	後期	2	◎	○	○	
	情報・メディア・文化	2～3年	前期	2	◎	○	○	
	企業と家計の経済学	2～3年	前期	2	◎	○	○	
	日本経済の経済学	2年	後期	2	◎	○	○	
	日本国憲法	2～3年	前期	2	◎	○	○	
自然科学	数学基礎	1年	前期	②	◎		○	
	微分積分学	1年	後期	2	◎	○		
	線形代数学	1年	後期	2	◎	○		
	物理学Ⅰ	1年	前期	②	◎		○	
	物理学Ⅱ	1年	後期	2	◎	○		
	物理学実験	2年	後期	2		○	○	◎
	AⅠ概論	1年	後期	②	◎	○		
AⅠ活用演習	2年	前期	②	○	○		◎	
言語	ベーシックイングリッシュ	1年	前期	①	◎		○	○
	オーラルイングリッシュⅠ	1年	前期・後期	①	○		○	◎
	オーラルイングリッシュⅡ	2年	前期・後期	2	○	○		◎
	英語コミュニケーションスキル	2年	後期	②	○	○		◎
	科学技術英語	2年	前期	2	◎	○		○
	オーラル科学技術英語	1年	後期	1	○		○	◎
	上級オーラルイングリッシュ	2～4年	後期	2	○	○		◎
	英語資格試験等対策講座	3年	前期	2	◎	○		○
	韓国語	3年	前期	2	○	○		◎
中国語	3年	前期	2	○	○		◎	
保健体育	生涯スポーツⅠ	1年	前期	①			○	◎
	生涯スポーツⅡ	1年	後期	①			○	◎
	生涯スポーツⅢ	2年	前期	1			○	◎
	生涯スポーツⅣ	3年	後期	1			○	◎
	健康科学	2年	後期	2	◎	○		
総合教育	就業力基礎	1年	前期	②	○		◎	○
	地域の現状と課題	3年	後期	2		◎	○	○
	ものづくり基礎演習	1～4年	前期・後期	1			○	◎
	自主活動Ⅰ	1～4年	前期・後期	2		◎	○	
	自主活動Ⅱ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	インターンシップⅠ	1～4年	前期・後期	2		◎	○	
	インターンシップⅡ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	学外教育	1～4年	前期・後期	2	◎	○	○	
	地域連携Ⅰ	1～4年	前期・後期	1		◎	○	
	地域連携Ⅱ	2～4年	前期・後期	1		◎	○	
工学入門	1～4年	前期・後期	2		○	◎	○	

注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、無印は選択科目。
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

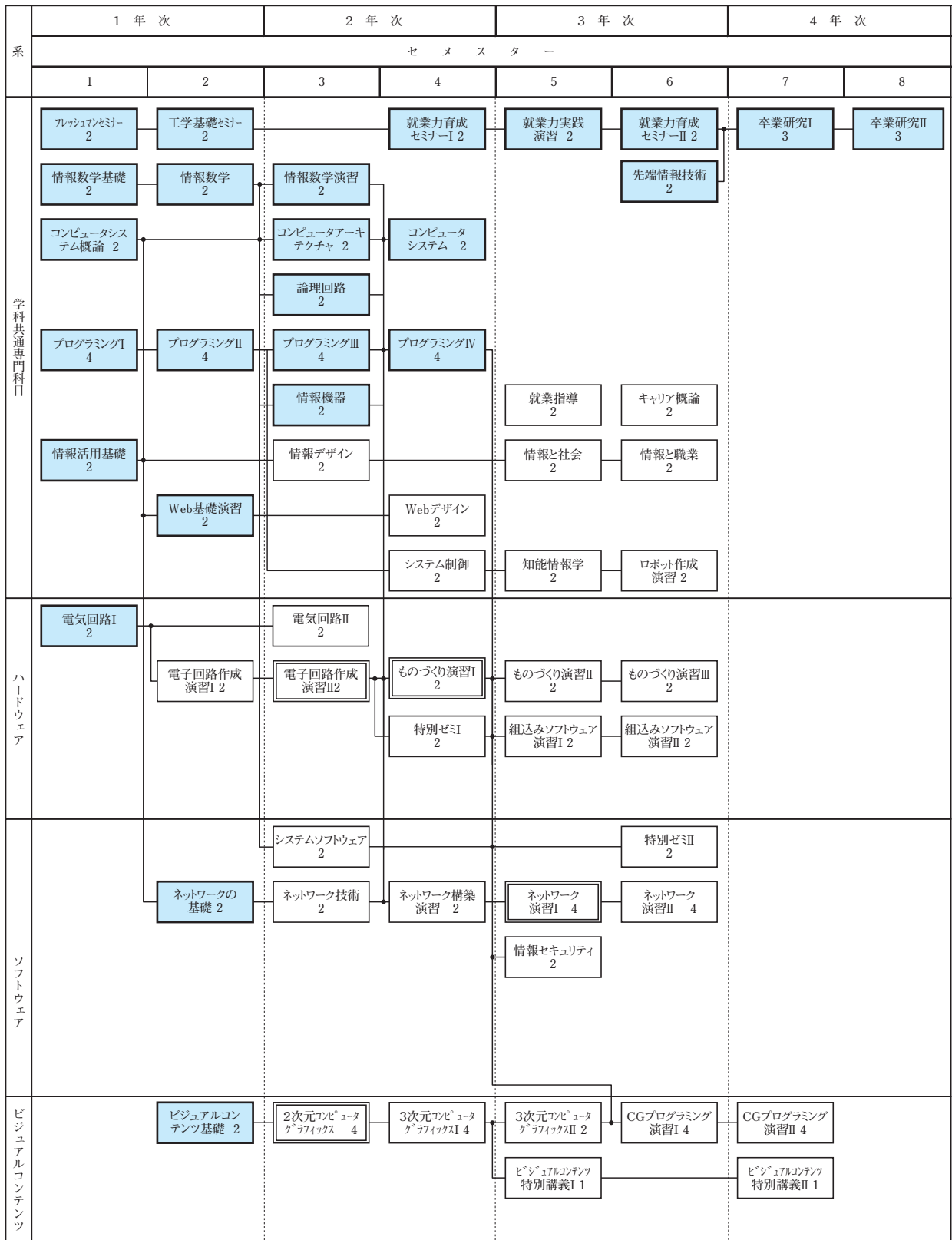
情報ネットワーク工学科 カリキュラム・マップ

系	授業科目名	開講 学年	開講 時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・ 態度	技能・表現
学 科 共 通 専 門 科 目	フレッシュマンセミナー	1年	前期	②		○	◎	
	工学基礎セミナー	1年	後期	②	○		◎	
	就業力育成セミナーⅠ	2年	後期	②	○	○	◎	
	就業力育成セミナーⅡ	3年	後期	②	○		◎	
	就業力実践演習	3年	前期	②			◎	○
	情報数学基礎	1年	前期	②	◎	○		
	情報数学	1年	後期	②	◎	○		
	情報数学演習	2年	前期	②	◎	○		
	コンピュータシステム概論	1年	前期	②	◎			○
	論理回路	2年	前期	②	◎	○	○	
	コンピュータアーキテクチャ	2年	前期	②	◎	○	○	
	コンピュータシステム	2年	後期	②	◎		○	
	プログラミングⅠ	1年	前期	④	◎	○		
	プログラミングⅡ	1年	後期	④	◎	○		○
	プログラミングⅢ	2年	前期	④	◎	○		
	プログラミングⅣ	2年	後期	④	◎	○		○
	情報機器	2年	前期	②	○		◎	
	就業指導	3年	前期	2		◎		
	キャリアア概论	3年	後期	2		◎		
	工業の基礎	4年	前期	2	◎		○	
	情報活用基礎	1年	前期	②	○			◎
	情報デザイン	2年	前期	2		◎	○	
	情報と社会	3年	前期	2	○		◎	
	情報と職業	3年	後期	2		○	◎	
	Web基礎演習	1年	後期	②	◎			○
	Webデザイン	2年	後期	2	○	○		◎
システム制御	2年	後期	2	◎	○	○		
知能情報学	3年	前期	2	◎	○	○		
ロボット作成演習	3年	後期	2		◎		○	
ものづくり実践プロジェクト(情報)	1～3年	前期・後期	2		○	◎	○	
先端情報技術	3年	後期	②	◎	○	○		
卒業研究Ⅰ	4年	前期	③	○	○		◎	
卒業研究Ⅱ	4年	後期	③	○	○		◎	
ハ ー ド ウ ェ ア コ ー ス 専 門 科 目	電気回路Ⅰ	1年	前期	②	◎	○		
	電気回路Ⅱ	2年	前期	2	◎	○		
	電子回路作成演習Ⅰ	1年	後期	2		◎		○
	電子回路作成演習Ⅱ	2年	前期	(2)		◎		○
	ものづくり演習Ⅰ	2年	後期	(2)		◎		○
	ものづくり演習Ⅱ	3年	前期	2	◎	○		○
	ものづくり演習Ⅲ	3年	後期	2	◎	○		
	特別ゼミⅠ	2年	後期	2	◎		○	
	組込みソフトウェア演習Ⅰ	3年	前期	2	◎	○		○
組込みソフトウェア演習Ⅱ	3年	後期	2	◎	○		○	

系	授業科目名	開講 学年	開講 時期	単位	ディプロマ・ポリシー			
					知識・理解	思考・判断	関心・意欲・ 態度	技能・表現
ソフトウェア コース 専門科目	システムソフトウェア	2年	前期	2	◎	○	○	
	特別ゼミⅡ	3年	後期	2	◎	○	○	
	ネットワークの基礎	1年	後期	②	◎	○		
	ネットワーク技術	2年	前期	2	◎	○		
	ネットワーク構築演習	2年	後期	2	○	◎		
	ネットワーク演習Ⅰ	3年	前期	(4)	◎	○		
	ネットワーク演習Ⅱ	3年	後期	4	◎	○		○
情報セキュリティ	3年	前期	2	○	○	◎		
ビジュアルコンテンツ コース 専門科目	ビジュアルコンテンツ基礎	1年	後期	②		○	○	◎
	2次元コンピュータグラフィックス	2年	前期	(4)	○	○		◎
	3次元コンピュータグラフィックスⅠ	2年	後期	4	○	○		◎
	3次元コンピュータグラフィックスⅡ	3年	前期	2	○	○		◎
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅰ	3年	前期	1	◎	○		
	ビジュアルコンテンツ特別講義Ⅱ	4年	前期	1		○	◎	○
	CGプログラミング演習Ⅰ	3年	後期	4	◎	○		
	CGプログラミング演習Ⅱ	4年	前期	4		○		◎

- 注) 1. 本表は変更することがある。
 2. 単位数に○は必修科目、()は選択必修科目、無印は選択科目。
 3. ディプロマ・ポリシーの◎は最も該当する、○は該当する。

情報ネットワーク工学科 授業科目系統図



必修科目
選択必修科目
選択科目